





机电工程学院

第四章 工业机器人静力计算及动力 学分析

4.1 速度雅可比矩阵与速度分析
4.2 力雅可比矩阵与静力计算
4.3 工业机器人动力学分析
4.4 机器人动力学建模和仿真

课程引入 微分变换与雅可比矩阵

<u>4.1.1: 雅可比矩阵</u>

▶ 数学上雅可比矩阵(Jacobian Matrix)是一个多元函数的偏导矩阵。

假设有六个函数,每个函数有六个变量,即

$$\begin{cases} y_1 = f_1(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6) \\ y_2 = f_2(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6) \\ \vdots \\ y_6 = f_6(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6) \end{cases}$$

将其微分,得

 $dy_{1} = \frac{\partial f_{1}}{\partial x_{1}} dx_{1} + \frac{\partial f_{1}}{\partial x_{2}} dx_{2} + \dots + \frac{\partial f_{1}}{\partial x_{6}} dx_{6}$ $dy_{2} = \frac{\partial f_{2}}{\partial x_{1}} dx_{1} + \frac{\partial f_{2}}{\partial x_{2}} dx_{2} + \dots + \frac{\partial f_{2}}{\partial x_{6}} dx_{6}$ $\mathrm{d}y_6 = \frac{\partial f_6}{\partial x_1} \mathrm{d}x_1 + \frac{\partial f_6}{\partial x_2} \mathrm{d}x_2 + \dots + \frac{\partial f_6}{\partial x_6} \mathrm{d}x_6$ 雅可比矩阵

工业机器人速度雅可比矩阵的定义 > 把机器人关节速度向量 \dot{q}_i 定义为: $\dot{q} = [\dot{q}_1 \ \dot{q}_2 \ \cdots \ \dot{q}_n]^T$

式中 \dot{q}_i (i=1,2,...,n) 为连杆i相对于连杆i-1的角速度或线速度

手部在基坐标系中的广义速度向量为:

$$V = \begin{bmatrix} \mathbf{v} \\ \boldsymbol{\omega} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} & \dot{y} & \dot{z} & \boldsymbol{\omega}_{x} & \boldsymbol{\omega}_{y} & \boldsymbol{\omega}_{z} \end{bmatrix}^{T}$$

▶关节空间速度向操作空间速度映射的线性关系称 为雅可比矩阵,记为J,即



	∂ <i>x</i>	∂x	 ∂x
	∂q_1	∂q_2	∂q_n
	<u>ду</u>	<u> </u>	 дy
	∂q_1	∂q_2	∂q_n
$J = \frac{\partial P}{\partial P} =$	$\partial \varphi_x$	$\partial \varphi_x$	 $\partial \varphi_x$
дqʻ	∂q_1	∂q_2	∂q_n
	$\frac{\partial \varphi_{y}}{\partial \varphi_{y}}$	$\partial \varphi_{y}$	 $\partial \varphi_{y}$
	∂q_1	∂q_2	∂q_n
	$\partial \varphi_z$	$\partial \varphi_z$	 $\partial \varphi_z$
	∂q_1	∂q_2	∂q_n

工业机器人速度雅可比矩阵举例



两空间之间速度的线性映射关系—雅可比矩阵(简称雅可 比)。它可以看成是从关节空间到操作空间运动速度的传动比, 同时也可用来表示两空间之间力的传递关系。

以二自由度平面关节机器人说明速度雅可比矩阵

端点位置x、y与关节fl、fl的关系为:

$$\begin{cases} x = l_{1}c_{1} + l_{2}c_{12} \\ y = l_{1}s_{1} + l_{2}s_{12} \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = x(\theta_{1}, \theta_{2}) \\ y = y(\theta_{1}, \theta_{2}) \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} x = y(\theta_{1}, \theta_{2}) \\ y = y(\theta_{1}, \theta_{2}) \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x = l_{1}c_{1} + l_{2}c_{12} \\ y = l_{1}c_{1} + l_{2}c_{12} \\ y = l_{1}c_{1} + l_{2}c_{12} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x = l_{1}c_{1} + l_{2}c_{12} \\ y = l_{1}c_{1} + l_{2}c_{12} \\ y = l_{1}c_{1} + l_{2}c_{12} \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} dx = \frac{\partial x}{\partial \theta_1} d\theta_1 + \frac{\partial x}{\partial \theta_2} d\theta_2 \\ dy = \frac{\partial y}{\partial \theta_1} d\theta_1 + \frac{\partial y}{\partial \theta_2} d\theta_2 \end{cases}$$
将其微分
写成矩阵形式
$$\begin{bmatrix} dx \\ dy \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial x}{\partial \theta_1} & \frac{\partial x}{\partial \theta_2} \\ \frac{\partial y}{\partial \theta_1} & \frac{\partial y}{\partial \theta_2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} d\theta_1 \\ d\theta_2 \end{bmatrix} \\ dx = J d\theta \end{cases}$$

$$\boldsymbol{J} = \begin{bmatrix} \frac{\partial x}{\partial \theta_1} & \frac{\partial x}{\partial \theta_2} \\ \frac{\partial y}{\partial \theta_1} & \frac{\partial y}{\partial \theta_2} \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} x = l_1 c_1 + l_2 c_{12} \\ y = l_1 s_1 + l_2 s_{12} \end{cases}$$

$$J = \begin{bmatrix} -l_1 s_1 - l_2 s_{12} & -l_2 s_{12} \\ l_1 c_1 + l_2 c_{12} & l_2 c_{12} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} dx \\ dy \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -l_1 s_1 - l_2 s_{12} & -l_2 s_{12} \\ l_1 c_1 + l_2 c_{12} & l_2 c_{12} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} d\theta_1 \\ d\theta_2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} dx \\ dy \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -l_1 s_1 - l_2 s_{12} & -l_2 s_{12} \\ l_1 c_1 + l_2 c_{12} & l_2 c_{12} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} d\theta_1 \\ d\theta_2 \end{bmatrix}$$

简写成: dX=Jd0。

可以更一般的写成
$$\overline{D} = J(\overline{q})d\overline{q}$$
。

式中J就称为机械手的雅可比(Jacobian)矩阵, 它由函数x,y的偏微分组成,反映了关节微小位移dθ 与手部微小运动dx之间的关系。

$$dX = J(q)dq$$

$$\frac{dX}{dt} = J(q)\frac{dq}{dt}$$
 对dx=Jdq两边同除以dt, 得

式中: V为机器人末端在操作空间中的广义速度, V=X; q为机器人关节在关节空间中的关节速度; J(q)为确定关节空间速度q与操作空间速度V之间关系的雅可比矩阵。 因此机械手的雅可比矩阵定义为它的操作空间速度与关节空 间速度的线性变换。 (或v)称为手爪在操作空间中的广义速度, 简称操作速度, 为 节速度。

J若是6×n的偏导数矩阵,它的第i行第j列的元素为:

$$J_{ij}(\vec{q}) = \frac{\partial x_i(\vec{q})}{\partial \vec{q}_j}, i = 1, 2, ..., 6; j = 1, 2, ..., n$$

式中,x代表操作空间,q代表关节空间。

若令J₁, J₂分别为上例中雅可比矩阵的第一列矢量和第二 列矢量,即

可以看出,雅可比矩阵的每一列表示其它关节不动而某一关节以 单位速度运动产生的端点速度。

由
$$J = \begin{bmatrix} -l_1 s_1 - l_2 s_{12} & -l_2 s_{12} \\ l_1 c_1 + l_2 c_{12} & l_2 c_{12} \end{bmatrix}$$
, 可以看出, J阵的值随手爪位置

的不同而不同,即 θ_1 和 θ_2 的改变会导致J的变化。

只要知道机械手的雅可比J是满秩的方阵,相应的关节速度即 可求出,即 $\frac{1}{\theta = J^{-1} X}$ 。

上例平面2R机械手的逆雅可比

$$J^{-1} = \frac{1}{l_1 l_2 s_2} \begin{bmatrix} l_2 c_{12} & l_2 s_{12} \\ -l_1 c_1 - l_2 c_{12} & -l_1 s_1 - l_2 s_{12} \end{bmatrix}$$

于是得到与末端速度 $\frac{1}{x} = [1,0]^T$ 相应的关节速度:

$$\dot{\theta}_{1} = \frac{c_{12}}{l_{1}s_{2}}$$
$$\dot{\theta}_{2} = -\frac{c_{1}}{l_{2}s_{2}} - \frac{c_{12}}{l_{1}s_{2}}$$

显然,当θ₂趋于0°(或180°)时,机械手接近奇异形位,相应 的关节速度将趋于无穷大。

二自由度机器人手部速度为:

$$V = \begin{bmatrix} v_x \\ v_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -l_1 s_1 - l_2 s_{12} & -l_2 s_{12} \\ l_1 c_1 + l_2 c_{12} & l_2 c_{12} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \theta_1 \\ \dot{\theta}_2 \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} -(l_1 s_1 + l_2 s_{12}) \dot{\theta}_1 - l_2 s_{12} \dot{\theta}_2 \\ (l_1 c_1 + l_2 c_{12}) \dot{\theta}_1 + l_2 c_{12} \dot{\theta}_2 \end{bmatrix}$$

假如已知关节上 θ 1和 θ 2是时间的函数, θ 1 =f(t), θ 2 =f2(t),则可求出该机器人手部在某一时刻的速度 V=f(t),即手部瞬时速度。

反之,假如给定机器人手部速度,可解出相应的关节速度。

$$\dot{q} = J^{-1}V$$

式中J-1叫称为机器人逆速度雅可比。

我们希望工业机器人手部在空间按规定的速度进行作业,那 么可以计算出沿路径上每一瞬时相应的关节速度。但是,一 般来说,求逆速度雅可比*J-*1是比较困难的,有时还会出现奇 异解,就无法解算关节速度。 如图 3-2 所示二自由度机械手,手部沿固定 坐标系 X_0 轴正向以 1.0 m/s 速度移动,杆长为 $l_1 = l_2 =$ 0.5 m。设在某瞬时 $\theta_1 = 30^\circ, \theta_2 = -60^\circ, 求相应瞬时的关$ 节速度。

二自由度机械手速度雅可比为:

$$J = \begin{bmatrix} -l_1 s_1 - l_2 s_{12} & -l_2 s_{12} \\ l_1 c_1 + l_2 c_{12} & l_2 c_{12} \end{bmatrix}$$



$$\boldsymbol{J}^{-1} = \frac{1}{l_1 l_2 s_2} \begin{bmatrix} l_2 c_{12} & & l_2 s_{12} \\ & l_1 c_1 - l_2 c_{12} & & -l_1 s_1 - l_2 s_{12} \end{bmatrix}$$

$$\dot{q} = J^{-1}V$$

$$\dot{\theta} = J^{-1}V$$
 $\exists v_x = 1 \text{m/s}, v_y = 0$ $\exists \psi_x = 0$

$$\begin{bmatrix} \theta_1 \\ \dot{\theta}_2 \end{bmatrix} = \frac{1}{l_1 l_2 s_2} \begin{bmatrix} l_2 c_{12} & l_2 s_{12} \\ -l_1 c_1 - l_2 c_{12} & -l_1 s_1 - l_2 s_{12} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\dot{\theta}_1 = \frac{c_{12}}{l_1 s_2} = -\frac{1}{0.5} \text{ rad/s} = -2 \text{ rad/s}$$
$$\dot{\theta}_2 = -\frac{c_1}{l_2 s_2} - \frac{c_{12}}{l_1 s_2} = 4 \text{ rad/s}$$

对于关节空间的某些形位,机械手的雅可比矩阵的秩减少, 这些形位称为操作臂(机械手)的奇异形位。上例机械手雅可比 矩阵的行列式为: $det(J)=l_1l_2s_2$

$$\boldsymbol{J}^{-1} = \frac{1}{l_1 l_2 s_2} \begin{bmatrix} l_2 c_{12} & & l_2 s_{12} \\ & l_1 c_1 - l_2 c_{12} & & -l_1 s_1 - l_2 s_{12} \end{bmatrix}$$

当θ₂=0°或θ₂=180°时,机械手 的雅可比行列式为0,矩阵的秩为1, 因此处于奇异状态(该机器人二臂 完全伸直,或完全折回)。在奇异 形位时,机械手在操作空间的自由 度将减少。



4.1.3 机器人雅可比矩阵讨论

当机器人处在奇异形位时,就会产生退化现象,丧失一个 或更多的自由度。这意味着在空间某个方向(或子域)上, 不管机器人关节速度怎样选择,手部也不可能实现移动。

◆工作域边界上奇异。当机器人臂全部伸展开或全部折回 而使手部处于机器人工作域的边界上或边界附近时,出现 逆雅可比奇异,这时机器人相应的形位叫做奇异形位。

◆工作域内部奇异。奇异并不一定发生在工作域边界上, 也可以是由两个或更多个关节轴线重合所引起的。

4.1.3 机器人雅可比矩阵讨论

在机器人学中,J是一个把关节速度向量<u>9</u> 变换为手爪相 对基坐标的广义速度向量的变换矩阵。 对于平面运动的机器人来说,手部的广义位置向量 (*x*, *y*, *φ*)^T 均容易确定,可采用直接微分法求J。

◆ 直接微分法对三维运行的机器人则不完全适用。
 J 的前三行可以直接微分求得
 J的后三行一般不能直接用微分法获得。此时,可用构造
 法求雅可比矩阵J

雅可比矩阵的构造

雅可比矩阵J(q)既可以当成是从关节空间向操作空间的速度传递的线性关系,也可看成是微分运动转换的线性关系,即

$$V = J(q)\dot{q}$$

$$D = J(q)dq$$

微分运动与雅可比矩阵

机器人坐标系之间的微分变换

为了补偿机器人末端执行器位姿与目标物体之间的误差,以 及解决两个不同坐标系之间的微位移关系问题,需要讨论机器人 杆件在作微小运动时的位姿变化。

一.变换的微分

假设一变换的元素是某个变量的函数,对该变换的微分就是 该变换矩阵各元素对该变量的偏导数所组成的变换矩阵乘以该变 量的微分。

例如给定变换T为:

$$T = \begin{bmatrix} t_{11} & t_{12} & t_{13} & t_{14} \\ t_{21} & t_{22} & t_{23} & t_{24} \\ t_{31} & t_{32} & t_{33} & t_{34} \\ t_{41} & t_{42} & t_{43} & t_{44} \end{bmatrix}$$

若它的元素是变量x的函数,则T的微分为:

$$dT = \begin{bmatrix} \frac{\partial t_{11}}{\partial x} & \frac{\partial t_{12}}{\partial x} & \frac{\partial t_{13}}{\partial x} & \frac{\partial t_{14}}{\partial x} \\ \frac{\partial t_{21}}{\partial x} & \frac{\partial t_{22}}{\partial x} & \frac{\partial t_{23}}{\partial x} & \frac{\partial t_{24}}{\partial x} \\ \frac{\partial t_{31}}{\partial x} & \frac{\partial t_{32}}{\partial x} & \frac{\partial t_{33}}{\partial x} & \frac{\partial t_{34}}{\partial x} \\ \frac{\partial t_{41}}{\partial x} & \frac{\partial t_{42}}{\partial x} & \frac{\partial t_{43}}{\partial x} & \frac{\partial t_{44}}{\partial x} \end{bmatrix} dx$$



设机器人某一杆件相对于基坐标系的位姿为T,经过微运动 后该杆件相对基坐标系的位姿变为T+dT.

(1) 若这个微运动是相对于基坐标系(静系)进行的(左乘), 总可以用微小的旋转和平移来表示,即

 $T + dT = Trans(d_x, d_y, d_z)Rot(k, d\theta)T$

所以得

 $dT = [Trans(d_x, d_y, d_z)Rot(\bar{k}, d\theta) - I_{4\times 4}]T$

(2) 根据齐次变换的相对性,若微运动是相对某个杆件坐标系i (动系)进行的(右乘),则T+dT可以表示为

$$T + dT = TTrans(d_x, d_y, d_z)Rot(\bar{k}, d\theta)$$

所以得
$$dT = T \left[Trans(d_x, d_y, d_z) Rot(\bar{k}, d\theta) - I_{4\times 4} \right]$$

$$\triangleq Trans(d_x, d_y, d_z) Rot(\vec{k}, d\theta) - I_{4\times 4}$$

则相对基坐标系有dT= Δ_0 T,相对动坐标系i系有dT=T Δ_i 。这里 Δ 的下标不同是由于微运动相对不同坐标系进行的。

三.微分平移和微分旋转

微分平移变换与一般平移
变换一样,其变换矩阵为:
$$Trans(dx,dy,dz) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & dx \\ 0 & 1 & 0 & dy \\ 0 & 0 & 1 & dz \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

由于微分旋转 $\theta \rightarrow 0$,所以sin $\theta \rightarrow d\theta$, cos $\theta \rightarrow 1$, Vers $\theta = 1$ cos $\theta \rightarrow 0$,将它们代入旋转变换通式中得微分旋转表达式:

$$Rot(\vec{k}, d\theta) = \begin{bmatrix} 1 & -k_z d\theta & k_y d\theta & 0 \\ k_z d\theta & 1 & -k_x d\theta & 0 \\ -k_y d\theta & k_x d\theta & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

于是得

$$\Delta = Trans(d_x, d_y, d_z)Rot(\vec{k}, d\theta) - I_{4\times 4} =$$

四. 微分旋转的无序性 当 $\theta \rightarrow 0$ 时,有sin $\theta \rightarrow d\theta$, cos $\theta \rightarrow 1$. 若令 $\delta x = d\theta_x$, $\delta y = d\theta_y$, $\delta z = d\theta_x$,则绕三个坐标轴的微分旋转矩阵分别为

$$Rot(x,\delta x) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -\delta x & 0 \\ 0 & \delta x & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} Rot(y,\delta y) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \delta y & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -\delta y & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} Rot(z,\delta z) = \begin{bmatrix} 1 & -\delta z & 0 & 0 \\ \delta z & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$Rot(z,\delta z) = \begin{bmatrix} 1 & -\delta z & 0 & 0 \\ \delta z & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$Rot(z,\delta z) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \delta y & 0 \\ 0 & 1 & -\delta x & 0 \\ -\delta y & \delta x & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$Rot(y,\delta y)Rot(x,\delta x) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \delta y & 0 \\ \delta x & 1 & -\delta x & 0 \\ -\delta y & \delta x & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -\delta x & 0 \\ -\delta y & \delta x & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 & \delta y & 0 \\ 0 & 1 & -\delta x & 0 \\ -\delta y & \delta x & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -\delta x & 0 \\ -\delta y & \delta x & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

两者结果相同,可见这里左乘与右乘等效。

结论:

微分旋转其结果与转动次序无关,这是与有限转动(一般旋转)的一个重要区别。

同理可得

$$Rot(x,\delta x)Rot(y,\delta y)Rot(z,\delta z) = \begin{bmatrix} 1 & -\delta z & \delta y & 0\\ \delta z & 1 & -\delta x & 0\\ -\delta y & \delta x & 1 & 0\\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

若Rot (δx, δy, δz) 和Rot (δx', δy', δz') 表示两 个不同的微分旋转,则两次连续转动的结果为:

$$Rot(\delta x, \delta y, \delta z)Rot(\delta x', \delta y', \delta z') = \begin{bmatrix} 1 & -(\delta z + \delta z') & \delta y + \delta y' & 0 \\ \delta z + \delta z' & 1 & -(\delta x + \delta x') & 0 \\ -(\delta y + \delta y') & \delta x + \delta x' & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

上式表明:任意两个微分旋转的结果为绕每个轴转动的元素的代数和,即微分旋转是可加的。

由等效转轴和等效转角与 $Rot(x, \delta x)Rot(y, \delta y)Rot(z, \delta x)$ 等效, 有

$$Rot(\bar{k}, d\theta) = Rot(x, \delta x)Rot(y, \delta y)Rot(z, \delta z)$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -k_z d\theta & k_y d\theta & 0 \\ k_z d\theta & 1 & -k_x d\theta & 0 \\ -k_y d\theta & k_x d\theta & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -\delta z & \delta y & 0 \\ \delta z & 1 & -\delta x & 0 \\ -\delta y & \delta x & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

所以有

 $k_x d\theta = \delta x$, $k_v d\theta = \delta y$, $k_z d\theta = \delta z$

将它们代入∆得

$$\Delta = \begin{bmatrix} 0 & -\delta_z & \delta_y & d_x \\ \delta_z & 0 & -\delta_x & d_y \\ -\delta_y & \delta_x & 0 & d_z \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

因此 Δ 可以看成由 $\overline{\delta}$ 和 \overline{d} 两个矢量组成, $\overline{\delta}$ 叫微分转动矢量, \overline{d} 叫微分平移矢量。分别表示为

$$\vec{\delta} = \delta_x \vec{i} + \delta_y \vec{j} + \delta_z \vec{k}$$
$$\vec{d} = d_x \vec{i} + d_y \vec{j} + d_z \vec{k}$$

 $\overline{\delta}$ 和 \overline{d} 合称为微分运动矢量,可表示为

 $\vec{D} = (d_x, d_y, d_z, \delta_x, \delta_y, \delta_z)^T$

五.两坐标系之间的微分关系

现在讨论i系和j系之间的微分关系。不失一般性,假定j系就 是固定系(基系)0系。

$$\diamondsuit_{i}^{0}T = \begin{bmatrix} n_{x} & o_{x} & a_{x} & p_{x} \\ n_{y} & o_{y} & a_{y} & p_{y} \\ n_{z} & o_{z} & a_{z} & p_{z} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

因为

 Δ_0

$$= \begin{bmatrix} 0 & -\delta z & \delta y & dx \\ \delta z & 0 & -\delta x & dy \\ -\delta y & \delta x & 0 & dz \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \qquad \Delta_{i} = \begin{bmatrix} 0 & -\delta z_{i} & \delta y_{i} & dx_{i} \\ \delta z_{i} & 0 & -\delta x_{i} & dy_{i} \\ -\delta y_{i} & \delta x_{i} & 0 & dz_{i} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

将它们代入前面的方程 $\Delta_0^{\ 0}T = {}^0_i T \Delta_i \longrightarrow \Delta_i = {}^0_i T^{-1} \Delta_0^{\ 0}T$

$$\begin{bmatrix} dx_i \\ dy_i \\ dz_i \\ \delta x_i \\ \delta y_i \\ \delta z_i \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} n_x & n_y & n_z & (\vec{p} \times \vec{n})_x & (\vec{p} \times \vec{n})_y & (\vec{p} \times \vec{n})_z \\ n_x & n_y & n_z & (\vec{p} \times \vec{n})_x & (\vec{p} \times \vec{n})_y & (\vec{p} \times \vec{n})_z \\ a_x & a_y & a_z & (\vec{p} \times \vec{a})_x & (\vec{p} \times \vec{a})_y & (\vec{p} \times \vec{a})_z \\ 0 & 0 & 0 & n_x & n_y & n_z \\ 0 & 0 & 0 & n_x & n_y & n_z \\ 0 & 0 & 0 & a_x & n_y & n_z \end{bmatrix} \begin{bmatrix} dx \\ dy \\ dz \\ \delta x \\ \delta y \\ \delta z \end{bmatrix}$$

上式简写成
$$\begin{bmatrix} \vec{d}_i \\ \vec{\delta}_i \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} {}^0_i R^T & -{}^0_i R^T S \stackrel{o}{\vec{P}_{io}} \\ 0 & {}^0_i R^T \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \vec{d}_0 \\ \vec{\delta}_0 \end{bmatrix}$$

其中
$$_{i}^{0}R = \begin{bmatrix} n_{x} & o_{x} & a_{x} \\ n_{y} & o_{y} & a_{y} \\ n_{z} & o_{z} & a_{z} \end{bmatrix}$$

得

对于任何三维矢量 $\overline{p} = (p_x, p_y, p_z)^T$, 其反对称矩阵 $s(\overline{p})$ 定义为:

$$s(\vec{p}) = \begin{bmatrix} 0 & -p_z & p_y \\ p_z & 0 & -p_x \\ -p_y & p_x & 0 \end{bmatrix}$$

相应地,任意两坐标系{A}和{B}之间广义速度的坐标变换为:

$$\begin{bmatrix} {}^{B}\vec{V} \\ {}^{B}\vec{\omega} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} {}^{B}_{A}R & -{}^{B}_{A}RS(AP_{BC}) \\ 0 & {}^{B}_{A}R \end{bmatrix} \begin{bmatrix} {}^{A}\vec{V} \\ {}^{A}\vec{\omega} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} {}^{A}\vec{V} \\ {}^{A}\vec{\omega} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} {}^{A}_{B}R & -{}^{A}_{B}RS(BP_{AO}) \\ 0 & {}^{A}_{B}R \end{bmatrix} \begin{bmatrix} {}^{B}V \\ {}^{B}\omega \end{bmatrix}$$
第四章 工业机器人静力计算及动力 学分析

4.1 速度雅可比矩阵与速度分析
4.2 力雅可比矩阵与静力计算
4.3 工业机器人动力学分析
4.4 机器人动力学建模和仿真

4.2.1 课程引入



>本节讨论操作臂在静止状态下力的平衡关系。

>我们假定各关节"锁住",机器人成为一个机构。

>这种"锁定用"的关节力矩与手部所支持的载荷 或受到外界环境作用的力取得静力平衡。

▶求解这种"锁定用"的关节力矩,或求解在已知 驱动力矩作用下手部的输出力就是对机器人操作 臂的静力计算。

4.2.4 机器人力雅可比矩阵

$$racafine field and a constraint of the field and the$$

机器人与外界环境相互作用时,在接触的地方要产生力和 力矩,统称为末端广义(操作)力矢量。记为 f = f

n个关节的驱动力(或力矩)组成的n维矢量

$$\vec{\tau} = [\tau_1, \tau_2, \dots, \tau_n]^T$$

称为关节力矢量

利用虚功原理, 令各关节的虚位移为δq_i, 末端执行器相应的虚位移为D。根据虚位移原理, 各关节所作的虚功之和与末端 执行器所作的虚功应该相等, 即

$$|\vec{\tau}\delta_{\vec{q}} = \tau_1\delta_{q_1} + \tau_2\delta_{q_2} + \dots + \tau_n\delta_{q_n} = \vec{F}^T\vec{D} = \vec{f}^T\vec{d} + \vec{n}^T\vec{\delta}$$

简写为:
$$\overline{\overline{\tau}}^T \delta_{\overline{q}} = \overline{F}^T \overline{D}$$

又因为 $\overline{D} = J(\overline{q})d\overline{q}$,所以得到 $\overline{\tau}$ 与 \overline{F} 之间的关系 $\overline{\tau} = J^T(\overline{q})\overline{F}$

式中 J^T (q) 称为机械手的力雅可比。它表示在静态平衡状态下,操作力向关节力映射的线性关系。

若J是关节空间向操作空间的映射(微分运动矢量),则_J

把操作空间的广义力矢量映射到关节空间的关节力矢量。





 $\{0\}$ ^{T}dx $(\vec{p} \times \vec{n})_y$ $(\vec{p} \times \vec{n})_x$ $(\vec{p} \times \vec{n})_z$ dx n_z $n_{\rm x}$ n_y ^{T}dy $(\vec{p} \times \vec{o})_y$ $(\vec{p} \times \vec{o})_x$ $(\vec{p} \times \vec{o})_z$ o_y O_{Z} dy o_{χ} T dz $(\vec{p} \times \vec{a})_y$ $(\vec{p} \times \vec{a})_x$ $(\vec{p} \times \vec{a})_z$ a_y a_{z} dz $a_{\rm x}$ $^{T}\delta x$ =00 0 δx n_y n_z n_{χ} $^{T}\delta y$ 0 00δy o_y O_{χ} O_{z} $^{T}\delta z$ 0 δz 0 0 $a_{\rm x}$ a_{y} a_{z}



 n_x O_x a_x 0 0 0 f_x f_x f_{y} O_y a_{y} 0T0 0 n_{y} $^{T}f_{z}$ f_z O_z a_{z} 0 0 0 n_{z} = $T n_x$ $(\vec{p} \times \vec{o})_x$ $(\vec{p} \times \vec{n})_x$ $(\vec{p} \times \vec{a})_x$ n_x n_x O_{χ} a_x $T n_y$ $(\vec{p} \times \vec{o})_y$ $(\vec{p} \times \vec{a})_y$ $(\vec{p} \times \vec{n})_{y}$ a_{y} o_y n_{y} n_{v} $T n_z$ $(\vec{p} \times \vec{n})_z$ $(\vec{p} \times \vec{o})_z$ $(\vec{p} \times \vec{a})_z$ n_z O_z n_z a_{z}

根据前面导出的两坐标系{A}和{B}之间广义速度的坐标变换 关系,可以导出{A}和{B}之间广义操作力的坐标变换关系。



$$\begin{bmatrix} A \vec{V} \\ A \vec{\omega} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A R & -A R S(B P_{AO}) \\ 0 & A R \end{bmatrix} \begin{bmatrix} B V \\ B \omega \end{bmatrix}$$

4.2.3 机器人静力计算 例:如图3-18所示的平面2R机械手,手爪端点与外界接触,手爪 作用于外界环境的力为[°] $\bar{F} = (F_x, F_y)^T ({}^T\bar{F} = (f_x, f_y)^T)$,若关节无摩擦 力存在,求力 ° \bar{F} 的等效关节力矩 $\bar{\tau} = (\tau_1, \tau_2)^T$ 。

解: 由前面的推导知

$${}^{0}J = \begin{bmatrix} -l_{1}s_{1} - l_{2}s_{12} & -l_{2}s_{12} \\ l_{1}c_{1} + l_{2}c_{12} & l_{2}c_{12} \end{bmatrix}$$
所以得:

$$\vec{\tau} = \begin{bmatrix} \tau_1 \\ \tau_2 \end{bmatrix} = {}^0 J^{T \ 0} \vec{F}$$
$$= \begin{bmatrix} -l_1 s_1 - l_1 s_{12} & l_2 c_1 + l_2 c_{12} \\ -l_2 s_{12} & l_2 c_{12} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} F_x \\ F_y \end{bmatrix}$$



图3-18 关节力和操作力关系

4.2.4 工业机器人静力学基础总结

机器人三大矩阵

1、<u>齐次坐标变换矩阵T</u>:反映了两个空间位置之间的映射关系

$$\mathbf{X} = \mathbf{T}\mathbf{X}_{\mathbf{b}}$$

2、<u>速度雅可比矩阵J</u>:两个空间速度之间的映射关系

$$V = J(q)\dot{q}$$

3、<u>力雅可比矩阵J</u>:两个空间受力之间的映射关系

$$\tau = \mathbf{J}^{\mathrm{T}}\mathbf{F}$$

第四章 工业机器人静力计算及动力 学分析

4.1 速度雅可比矩阵与速度分析
4.2 力雅可比矩阵与静力计算
4.3 工业机器人动力学分析
4.4 机器人动力学建模和仿真

机器人是一个复杂的动力学系统,第三章只对机器人的静态位置进行了讨论分析,没有涉及力、速度、加速度等动态过程

为了对机器人进行控制、优化设计和仿真,需要研究机器人受力和运动之间的关系。

机器人动力学问题主要解决动力学正问题和逆问题

<u>动力学正问题</u>:根据各关节的驱动力(或力矩),求解机器 人的运动,主要用于机器人的仿真

动力学逆问题:已知机器人的运动参数,求解所需要的关节 力(或力矩),主要用于机器人的实时控制



对工业机器人设计和控制都提 出了新的要求

在控制方面,机器人的动态实时控制是机器人发展的必然要求。需要对机器人的动力学进行分析。 机器人是一个非线性的复杂的动力学系统。动力学问题的求 解比较困难,而且需要较长的运算时间。 因此,简化解的过程,最大限度地减少工业机器人动力学在 线计算的时间,已是一个受到关注的研究课题。

动力学研究物体的运动和作用力之间的关系。 机器人动力学问题有两类。

(1) 给出已知的轨迹点上的 *\OPLA*, *\OPL*

(2)已知关节驱动力矩,求机器人系统相应的各瞬时的运动。也就是说,给出关节力矩向量,求机器人所产生的运动。
 0, ô, ô
 0, ô, ô
 0, ô, ô



分析研究机器人动力学特性的方法很多,有拉格朗日(Lagrange)方法,牛顿一欧拉(Newton—Euler)方法,高斯(Gauss)方法,凯恩(Kane)方法等。

拉格朗日方法不仅能以最简单的形式求得非常复杂 的系统动力学方程,而且具有显式结构,物理意义 比较明确,对理解机器人动力学比较方便。

4.3.1 课程引入

一、转动惯量

根据牛顿第二定律

F = m x



平移作为回转运动来分析

若把这一运动看成是杆长为r,集中质量在末端为m的杆件绕z轴的

回转运动,则得到加速度和力的关系式为

$$\begin{array}{c} \mathbf{x} = \mathbf{r} \theta \\ x = \mathbf{r} \theta \end{array} \quad \mathbf{\pi} \qquad F = \frac{N}{r}$$

式中, 和N是绕z轴回转的角加速度和转矩。

将它们代入前面的方程,得:







上式为质点绕固定轴回转时的运动方程式。I相当于平移运

动时的质量,称为<mark>转动惯</mark>量。

二、 Newton-Euler 递推动力学方程

如果将机械手的连杆看成刚体,它的质心加速度₂、总质量 m与产生这一加速度的作用力f之间的关系满足牛顿第二运动定律:

$$f = m v_c$$

当刚体绕过质心的轴线旋转时,角速度ω,角加速度 <u>。</u> 惯 性张量 🔽 与作用力矩n之间满足欧拉方程:

$$n = {}^{c}I \omega + \omega \times ({}^{c}I\omega)$$

三、惯性张量

令 {c} 是以刚体的质心c为原点规定的
一个坐标系,相对于该坐标系 {c},惯性张
量 定义为3×3的对称矩阵:

$${}^{c}I = \begin{bmatrix} I_{xx} & -I_{xy} & -I_{xz} \\ -I_{xy} & I_{yy} & -I_{yz} \\ -I_{xz} & -I_{yz} & I_{zz} \end{bmatrix}$$



式中,对角线元素是刚体绕三坐标轴x,y,z的质量惯性矩,即 I_{xx} ,

*I*_{vv}, *I*_{zz}, 其余元素为惯性积。

惯性张量表示刚体质量分布的特征。其值与选取的参考坐标

系有关,若选取的坐标系使惯性积都为零,相应的质量惯性矩为主惯性矩。



1、拉格朗日函数

拉格朗日函数L的定义是一个机械系统的动能 E_k 和 势能 E_p 之差,即

$$L = E_k - E_p$$

令 q_i (i=1, 2, …, n)是使系统具有完全确定位置的 广义关节变量, \dot{q}_i 是相应的广义关节速度。



系统的拉格朗日方程为

$$F_i = \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_i} - \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_i}$$

式中: F_i 称为关节广义驱动力。如果是移动关节,则 F_i 为驱动力;如果是转动关节,则 F_i 为驱动力矩。

3、用拉格朗日法建立机器人动力学方程的步骤

(1) 选取坐标系,选定完全而且独立的广义关节变 量q_i, i=1,2, …, n。

(2) 选定相应的关节上的广义力 F_i , 当 q_i 是位移变量时, 则 F_i 为力; 当 q_i 是角度变量时, 则 F_i 为力矩。

(3)求出机器人各构件的动能和势能,构造拉格朗日 函数。

(4)代入拉格朗日方程求得机器人系统的动力学方程。

4.3.3 平面关节机器人动力学分析

1、广义关节变量及广义力的选定



杆1质心k₁的位置坐标为:

$$x_1 = p_1 s_1$$
$$y_1 = -p_1 c_1$$

杆1质心k1的速度平方为:

$$\dot{x}_1^2 + \dot{y}_1^2 = (p_1 \dot{\theta}_1)^2$$

杆2质心k2的位置坐标为:

$$x_2 = l_1 s_1 + p_2 s_{12}$$
$$y_2 = -l_1 c_1 - p_2 c_{12}$$

杆2质心k2的速度平方为:

$$\dot{x}_{2} = l_{1}c_{1}\dot{\theta}_{1} + p_{2}c_{12}(\dot{\theta}_{1} + \dot{\theta}_{2})$$
$$\dot{y}_{2} = l_{1}s_{1}\dot{\theta}_{1} + p_{2}s_{12}(\dot{\theta}_{1} + \dot{\theta}_{2})$$

$$\dot{x}_{2}^{2} + \dot{y}_{2}^{2} = l_{1}^{2}\dot{\theta}_{1}^{2} + p_{2}^{2}(\dot{\theta}_{1} + \dot{\theta}_{2})^{2} + 2l_{1}p_{2}(\dot{\theta}_{1}^{2} + \dot{\theta}_{1}\dot{\theta}_{2})c_{2}$$

$$E_k = \sum E_{ki}, \quad i = 1, 2$$

$$E_{k1} = \frac{1}{2}m_1p_1^2\dot{\theta}_1^2$$

$$E_{k2} = \frac{1}{2}m_2 l_1^2 \dot{\theta}_1^2 + \frac{1}{2}m_2 p_2^2 (\dot{\theta}_1 + \dot{\theta}_2)^2$$

$$+ m_2 l_1 p_2 (\dot{\theta}_1^2 + \dot{\theta}_1 \dot{\theta}_2) c_2$$

$$E_p = \sum E_{pi}, \qquad i = 1,2$$

$$E_{p1} = m_1 g p_1 (1 - c_1)$$

$$E_{p2} = m_2 g l_1 (1 - c_1) + m_2 g p_2 (1 - c_{12})$$



$$L=E_{k}-E_{p}$$

$$=\frac{1}{2}(m_1p_1^2+m_2l_1^2)\dot{\theta}_1^2+m_2l_1p_2(\dot{\theta}_1^2+\dot{\theta}_1\dot{\theta}_2)c_2$$

$$+\frac{1}{2}m_2p_2^2(\dot{\theta}_1+\dot{\theta}_2)^2-(m_1p_1+m_2l_1)g(1-c_1)$$

$$-m_2gp_2(1-c_{12})$$

5、系统动力学方程
根据拉格朗日方程:
$$F_{i} = \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_{i}} - \frac{\partial L}{\partial q_{i}}, \quad i = 1, 2, \cdots, n$$

关节1上的力矩 τ_{1} 计算:

$$\frac{\partial L}{\partial \dot{\theta}_1} = (m_1 p_1^2 + m_2 l_1^2) \dot{\theta}_1 + m_2 l_1 p_2 (2 \dot{\theta}_1 + \dot{\theta}_2) c_2 + m_2 p_2^2 (\dot{\theta}_1 + \dot{\theta}_2) \frac{\partial L}{\partial \theta_1} = -(m_1 p_1 + m_2 l_1) g s_1 - m_2 g p_2 s_{12}$$

$$\tau_{1} = \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{\theta}_{1}} - \frac{\partial L}{\partial \theta_{1}}$$

$$= (m_{1}p_{1}^{2} + m_{2}p_{2}^{2} + m_{2}l_{1}^{2} + 2m_{2}l_{1}p_{2}c_{2})\ddot{\theta}_{1}$$

$$+ (m_{2}p_{2}^{2} + m_{2}l_{1}p_{2}c_{2})\ddot{\theta}_{2} + (-2m_{2}l_{1}p_{2}s_{2})\dot{\theta}_{1}\dot{\theta}_{2}$$

$$+ (-m_{2}l_{1}p_{2}s_{2})\dot{\theta}_{2}^{2} + (m_{1}p_{1} + m_{2}l_{1})gs_{1} + m_{2}p_{2}gs_{12}$$

$$\tau_{1} = D_{11}\ddot{\theta}_{1} + D_{12}\ddot{\theta}_{2} + D_{112}\dot{\theta}_{1}\dot{\theta}_{2} + D_{122}\dot{\theta}_{2}^{2} + D_{1}$$

$$\begin{cases} D_{11} = m_1 p_1^2 + m_2 p_2^2 + m_2 l_1^2 + 2m_2 l_1 p_2 c_2 \\ D_{12} = m_2 p_2^2 + m_2 l_1 p_2 c_2 \\ D_{112} = -2m_2 l_1 p_2 s_2 \\ D_{122} = -m_2 l_1 p_2 s_2 \\ D_1 = (m_1 p_1 + m_2 l_1) g s_1 + m_2 p_2 g s_{12} \end{cases}$$

.



 $\frac{\partial L}{\partial \dot{\theta}_2} = m_2 p_2^2 (\dot{\theta}_1 + \dot{\theta}_2) + m_2 l_1 p_2 \dot{\theta}_1 c_2$

 $\frac{\partial L}{\partial \theta_2} = -m_2 l_1 p_2 (\dot{\theta}_1^2 + \dot{\theta}_1 \dot{\theta}_2) \mathbf{s}_2 - m_2 g p_2 \mathbf{s}_{12}$

 $\tau_2 = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} \frac{\partial L}{\partial \dot{\theta}_2} - \frac{\partial L}{\partial \theta_2}$ $= (m_2 p_2^2 + m_2 l_1 p_2 c_2) \ddot{\theta}_1 + m_2 p_2^2 \ddot{\theta}_2$ $+ (- m_2 l_1 p_2 s_2 + m_2 l_1 p_2 s_2) \dot{\theta}_1 \dot{\theta}_2$ + $(m_2 l_1 p_2 s_2) \theta_1^2 + m_2 g p_2 s_{12}$

$$\tau_2 = D_{21}\ddot{\theta}_1 + D_{22}\ddot{\theta}_2 + D_{212}\dot{\theta}_1\dot{\theta}_2 + D_{211}\dot{\theta}_1^2 + D_2$$

$$\begin{cases} D_{21} = m_2 p_2^2 + m_2 l_1 p_2 c_2 \\ D_{22} = m_2 p_2^2 \\ D_{212} = -m_2 l_1 p_2 s_2 + m_2 l_1 p_2 s_2 = 0 \\ D_{211} = m_2 l_1 p_2 s_2 \\ D_2 = m_2 g p_2 s_{12} \end{cases}$$

写成矩阵有:

 $\begin{bmatrix} T_1 \\ T_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} D_{11} & D_{12} \\ D_{21} & D_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \ddot{\theta}_1 \\ \ddot{\theta}_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} D_{111} & D_{122} \\ D_{211} & D_{222} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{\theta}_1^2 \\ \dot{\theta}_2^2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} D_{112} & D_{121} \\ D_{212} & D_{221} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{\theta}_1 \dot{\theta}_2 \\ \dot{\theta}_2 \dot{\theta}_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} D_1 \\ D_2 \end{bmatrix}$ 重力 惯性力 向心力 哥式力

进行分析可知以下几点:

(1)含有 $\frac{\ddot{\theta}_1}{\ddot{\theta}_2}$ 或 $\frac{\ddot{\theta}_2}{\ddot{\theta}_2}$ 的项表示由于加速度引起的关节力 矩项,其中:

含有D11和D22的项分别表示由于关节1加 速度和关节2加速度引起的惯性力矩项;
含有D12的项表示关节2的加速度对关节1 的耦合惯性力矩项;
含有D21的项表示关节1的加速度对关节2
的耦合惯性力矩项。

(2)含有 $\dot{\theta}_1$ 或 $\dot{\theta}_2$ 的项表示由于向心力引起的关节力 矩项,其中:

含有D122的项表示关节2速度引起的向心力
 对关节1的耦合力矩项;

含有D211的项表示关节1速度引起的向心力
 对关节2的耦合力矩项。

(3)含有<mark>的</mark>, 约项表示由于哥氏力引起的关节力矩项, 其中:

含有D112的项表示哥氏力对关节1的耦合力矩项;
含有D212的项表示哥氏力对关节2的耦合力矩项。
(4)只含关节变量 θ_1, θ_2 的项表示由于重力引起的关节力矩项,其中:

含有D1的项表示连杆1、连杆2的质量对关节1引起的
 重力矩项;

●含有D2的项表示连杆2的质量对关节2引起的重力矩项。

通常有以下几种简化问题的方法:

(1) 当杆件质量不很大,重量很轻时,动力学方程中的重力矩项可以省略。

(2) 当关节速度不很大,机器人不是高速机器人时,含有 $\dot{\theta}_{1}^{2}, \dot{\theta}_{2}^{2}, \dot{\theta}_{1}\dot{\theta}_{2}$ 等项可以省略。

4.3.4 关节空间和操作空间动力学

<u>关节空间和操作空间的概念</u>

n个自由度机器人中,n维关节矢量q构成关节空间; 机器人末端操作器的位姿是在直角坐标空间中描述的,称 这个空间为操作空间

1、关节空间动力学

在关节空间中描述关节力矩与关节变量、速度、加速 度之间的关系

2、操作空间动力学

在操作空间中用末端操作器位姿的矢量X表示机器人动力学 方程

第四章 工业机器人静力计算及动力 学分析

4.1 速度雅可比矩阵与速度分析
4.2 力雅可比矩阵与静力计算
4.3 工业机器人动力学分析
4.4 机器人动力学建模和仿真

1、以论文为例进行说明

题目:工业机器人动力学建模及联合仿真

主要研究内容

以HT001型6自由度工业机器人为研究对象,用SolidWorks建立 机器人三维模型,采用牛顿-欧拉法对研究对象的动力学模型进 行推导,利用Matlab进行理论计算,并用Adams仿真软件对动力 学理论分析结果进行验证。

用这三个软件建立机械臂仿真,既可以对机械臂运动学及动力 学进行仿真分析,又可以有效地提高机械臂的性能,为实际物 理样机的结构设计和控制研究提供技术依据 1、建立三维仿真模型

在SolidWorks软件中按照设计图纸绘制各零件模型,然后按照机器人的装配关系对各零件进行装配。







表1	HT001型工业机器人D-H参数表
----	-------------------

关节	a _i	α _i	d _i	θ	关节变量
1	a ₁	-90	0	0	θ 1
2	a ₂	0	0	-90	θ2
3	a ₃	-90	0	0	θ,
4	0	90	d4	0	θ 4
5	0	-90	0	0	θ₅
6	0	0	0	0	θ ₆

图2 HT001型工业机器人D-H连杆坐标系示意图

2、建立坐标系

机器人有六个旋转关节,关节间的轴线相互垂直 或平行,根据其结构特点,利用D-H参数法建立 连杆坐标系,并得到连杆坐标系对应的D-H参数。

3、建立运动学仿真系统 将SolidWorks中建立的三维模型导入到ADAMS中。并对 ADAMS中的模型定义约束和驱动



图3 HT001型工业机器人ADAMS仿真模型

5、对工业机器人进行动力学分析 已知条件

- 1) 机器人各关节的角位移;
- 2) 机器人末端受到的力f和力矩n;
- 3) 各连杆质心在各自关节坐标系下的位置;
- 4)质心坐标系与各自对应的关节坐标系一
- 致,质心坐标系所描述的惯性张量;
 - 5) 考虑重力的影响;
 - 6) 基座固定, $w_0 = \dot{w}_0 = 0$ 。

用Matlab软 件进行编程

计算

求解连杆作用力/力矩及关节驱动力矩

1、对每个连杆应用牛顿--欧拉方程,从连杆1到连杆n向外迭代计 算出连杆的质心惯性力和惯性力矩

2、从连杆n到连杆1向内迭代计算连杆间的相互作用力和力矩

5、在ADAMS环境下进行动力学仿真



和ADAMS虚拟样 机仿真得到的结 果进行对比分析 验证理论推导的 正确性和三维仿 真建模的合理性

Matlab数值仿真

图6 HT001型工业机器人仿真流程图

2、以华中科技大学硕士论文为例进行说明 题目:工业机器人动力学仿真及有限元分析

主要研究内容

以一台六自由度弧焊机器人作为研究对象,对其运动学和动力 学进行了系统的研究,同时对机器人的关键部件进行了有限元 分析。

本文的主要内容如下:

第一章

弧焊机器人研发的背景和意义,阐述了目前机器人刚体动力学 的研究特点、柔性机器人动力学研究现状与发展以及有限元分 析方法在机器人中的应用。



本文的主要内容如下:

第二章

应用 D-H 方法,建立了机器人的连杆坐标系,推导机器人的运 动学方程,针对运动学逆问题的求解,编制逆解求解程序,程 序中提取了最优逆解,保证了逆解的唯一性,同时求解了机器 人的雅可比矩阵,为末端执行器的运动分析提供了基础。

第三章

完成机器人的静力学分析,采用牛顿-欧拉算法编制了机器人动力学的MATLAB 计算程序,为机器人的动力学仿真奠定了基础。

本文的主要内容如下:

第四章

利用 Robotic Toolbox 实现了机器人的运动学图形仿真,对第二 章推导的运动学正反解方程进行了验证,结果证明推导的机器 人运动学正问题和运动学逆问题的正确性;采用关节空间的轨 迹规划方法,在 MATLAB/SIMULINK 平台下,建立了基于关 节空间轨迹规划的动力学仿真模型,通过仿真得到了各关节的 驱动力矩特性曲线,为机器人的设计和电机的选择提供了参考。

本文的主要内容如下:

第五章

用有限元分析软件 ANSYS,对机器人的关键承载部件,进行了 静力学分析和模态分析,得到了各部件的局部刚度、变形、应 力分布及振动频率情况,为结构设计及优化奠定了基础。

第六章

对全文进行总结,对当前机器人动力学研究的不足进行了分析, 提出了机器人的刚柔耦合动力学仿真方案,并对建立集机器人 运动学仿真、动力学仿真,结构设计及优化于一体的的综合结 构优化平台做出了展望。



4-1, 4